

# ANTOINE BELLIARD

Étudiant Game Design

(+33)7 83 01 39 04

pro.antoinebelliard@gmail.com

Dossier de projet : antoine-belliard.github.io

## FORMATION

**Master Recherche Jeu Vidéo 2023**

Game Design (Paul Valéry, Montpellier)

**Licence Pro Métiers du Jeu Vidéo 2022**

Game Design (Paul Valéry, Montpellier)

**DUT Informatique 2019**

Programmation (IUT de Montpellier)

## EXPERIENCES PRO

**Tuteur Intelligences Artificielles**

Université Paul Valéry / CDD, 2023 - 2024

(tutorat pour étudiants du 1er cycle, séances de soutien, création de fiches de révision)

**Développeur Python**

LIRMM / Stage, 2021

(développement d'un outil d'analyse de données pour le Laboratoire d'Informatique, de Robotique, et de Microélectronique de Montpellier)

## BOITE À OUTILS



Moteurs de jeu : Unity, Unreal Engine, Godot, GDevelop 5

Contrôle de version : Git

Infographie 3D : Blender

Gestion de projet : Trello, Miro, Notion

Autres : Indesign

## COMPETENCES PROFESSIONNELLES

- Game Design : Gestion de la difficulté, rhétorique procédurale
  - Level Design
  - Narration
- Programmation (C#, Blueprint, Python)
  - Gestion de projet (7.3.1, Scrum)
  - Anglais

## COMPETENCES TRANSVERSALES

- Pédagogie
- Autonomie
- Créativité
- Esprit d'initiative

## LOISIRS

- Jeux de rôles
- Jeux de société
  - Lectures
- Boxe française
- Jeux vidéo

## FAVORIS

- Livres : Ubik, Le trône de fer
- Jeux de société : Terraforming Mars, Skull
- Jeux vidéo : Elden Ring, Disco Elysium
- Musique : Have A Nice Life, Black Wing