

ANTOINE BELLIARD

Étudiant Game Design

(+33)7 83 01 39 04

pro.antoinebelliard@gmail.com

Dossier de projet : antoine-belliard.github.io

FORMATION

Master Recherche Jeu Vidéo 2023

Game Design (Paul Valéry, Montpellier)

Licence Pro Métiers du Jeu Vidéo 2022

Game Design (Paul Valéry, Montpellier)

DUT Informatique 2019

Programmation (IUT de Montpellier)

EXPERIENCES PRO

Tuteur Intelligences Artificielles

Université Paul Valéry / CDD, 2023 - 2024

(tutorat pour étudiants du 1er cycle, séances de soutien, création de fiches de révision)

Développeur Python

LIRMM / Stage, 2021

(développement d'un outil d'analyse de données pour le Laboratoire d'Informatique, de Robotique, et de Microélectronique de Montpellier)

BOITE À OUTILS



Moteurs de jeu : Unity, Unreal Engine, Godot, GDevelop 5

Contrôle de version : Git

Infographie 3D : Blender

Gestion de projet : Trello, Miro, Notion

Autres : Indesign

COMPETENCES PROFESSIONNELLES

- Game Design : Gestion de la difficulté, rhétorique procédurale
 - Level Design
 - Narration
- Programmation (C#, Blueprint, Python)
 - Gestion de projet (7.3.1, Scrum)
 - Anglais

COMPETENCES TRANSVERSALES

- Pédagogie
- Autonomie
- Créativité
- Esprit d'initiative

LOISIRS

- Jeux de rôles
- Jeux de société
 - Lectures
- Boxe française
- Jeux vidéo

FAVORIS

- Livres : Ubik, Le trône de fer
- Jeux de société : Terraforming Mars, Skull
- Jeux vidéo : Elden Ring, Disco Elysium
- Musique : Have A Nice Life, Black Wing