

TECHNOLORD

Nom :
Joueur :
Archétype :

Âge :
Genre :
Résidence :
Occupation :

VIGUEUR

BLESSURES 5 - 4 - 3 - 2 - 1 - 0

COMPETENCE PRINCIPALE

MOTRICITE

Athlétisme
Combat rapproché
Combat à distance
Conduite
Discrétion
Effraction
Perception

COGNITION

Technologie
Investigation
Recherche
Infrastructure
Sciences humaines
Sciences dures
Droit

RELATIONNEL

Persuasion
Mensonge
Autorité
Intrigue
Imposture
Empathie
Discours

EQUIPEMENT